

Camp Louveteaux : Erezée 2017



NOM :

Prénom:

Mot du staff :

Chers louveteaux,

Une année vient encore de s'écouler. Nous avons eu le plaisir de la passer avec vous. Vous nous avez fait rire, rêver et parfois pleurer mais sur tout vous nous avez montré que vous êtes une meute pleine d'énergie et de motivation.

Passons aux choses sérieuses car je sais que vous êtes impatients de parler du grand camp qui arrive dans moins de 9 semaines! 😊

Pour que ce camp soit une vraie réussite, tout le staff fait les efforts nécessaires pour que ce soit le meilleur de votre vie !!!

Est-ce que vous êtes prêtes pour vous créer encore plus de souvenirs inoubliables ?! Etes-vous prêts pour ce grand camp 2017 qui battra tous les records de folies ?! Je ne vous entends pas....



Petit rappel :

Qu'est-ce qu'un camp ? Un camp c'est un moment durant l'année où chefs et louveteaux se réunissent pour une dizaine de jours et où les mots d'ordre sont: AMUSEMENT, RIRES, BONHEUR! Evidemment tout camp se fait dans le RESPECT des uns envers les autres et la solidarité est essentielle car on fait tous partie de cette grande meute !

Alors voilà...Le moment tant attendu de l'année est arrivé.

Mais cette année tout change, en effet le staff a vu les choses en grand, après vous avoir observé toute l'année et constaté que vous étiez capables de tout (sauf de créer une cabane 😊), nous vous avons inscrit à la 16^{ième} Edition de la célèbre émission de Koh-Lanta !

- ❖ Cette aventure demande force, agilité, solidarité, et intelligence.

Alors si tu te sens à la hauteur, nous te conseillons de continuer la lecture !

Quand ?

- ❖ Le **3 juillet à partir de 12h30** pour les sizonniers avec leurs pique-niques.
- ❖ Le **4 juillet pour le reste de la meute à partir à partir de 12h30** avec leurs pique-niques.

The end ...

Le grand camp se terminera **le jeudi 13 juillet 2017 à 12h00** sur le lieu de camp. Un repas sera prévu par le staff pour les loups et les parents. Nous serions très heureux si quelques parents pouvaient nous concocter un dessert ! :)

Pour le paiement ?

Concernant le prix du camp, celui-ci s 'élève à 145 euros par enfants (et 135 euros pour le deuxième enfant d'une même famille). Cette somme est à verser pour **le vendredi 9 juin au plus tard**, sur le numéro de compte suivant et pas sur celui de l'unité : BE70 7320 2163 8125

PRÉSENTATION DU THÈME:

Comme tu l'as bien compris le thème cette année c'est Koh-Lanta.

Comment ça, « c'est quoi Koh-Lanta ????? »

Ne cherche plus, nous te conseillons de regarder l'émission que tu sois un fan ou pas pour t'en inspirer car la force, le courage, et les stratégies seront au rendez-vous.

C'est une Edition complètement inédite à laquelle, vous, les louveteaux de la meute d'Ohain, allez participer! C'est la première fois que la célèbre émission fait appel à la meilleure des meutes pour participer à cette incroyable aventure !

Vous serez donc répartis en quatre tribus : vos sizaines. Chacune aura un déguisement caractéristique.

PRÉSENTATION DES SIZAINES :



Les BLEUS : Seigneur des Anneaux



Frodon Sacquet est gentil, amical, mais peut se montrer méfiant, et peut se défendre farouchement face à un ennemi. Il est solidaire, toujours prêt à aider les autres et fidèle envers ses amis Hobbits et les autres. Il se laisse facilement approcher par tout le monde. Sa mission est de transporter un anneau maléfique, appelé Anneau unique, jusqu'à la Montagne du Destin, située dans le Mordor, pour le détruire, car son créateur, Sauron, veut l'utiliser pour soumettre tous les peuples libres de la Terre du Milieu à sa volonté.

Les VERTS : Indiana Jones



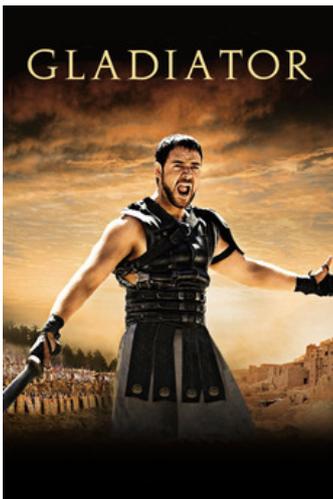
Indiana Jones, de son vrai nom Henry Jones Junior, professeur universitaire d'archéologie. Sa passion l'emmène toujours dans des aventures grandioses, mandatées par les services secrets américains, à la recherche d'objets historiques.

Les **BLANCS** : Pirate de caraïbes



Né à bord d'un bateau pirate lors d'un typhon, **le Capitaine Jack Sparrow** a de l'eau de mer qui coule dans ses veines. Quant à ses ennemis, ils veulent tous le voir au bout d'une corde ou au fond de la mer. Grâce à sa bravoure et son audace, il réussit toujours à s'extraire des situations les plus invraisemblables.

Les **ROUGE** : Gladiator



Maximus Decimus Meridius est un général romain originaire de la province d'Hispanie. Maximus est un fin stratège militaire, redoutable combattant. Il est entraîné à se battre avec d'autres gladiateurs dans les jeux de l'amphithéâtre et parfois il combat des animaux : ours, lions etc...

PRÉSENTATION DU STAFF :

Qui dit camp, dit les chefs ont changé(es)

AkelaDenis :

AkelaDenis reste le plus fort et le plus grand de la meute, il faudra toujours l'écouter car AkelaDenis a déjà vécu beaucoup de choses, il connaît toutes les stratégies qui fonctionnent et celles qui ne fonctionnent pas. Après avoir visité toutes les îles de la terre et bien plus tu peux vraiment lui demander conseil pour tout et n'importe quoi, car Akela c'est le plus fort.

HatiDenis :

HatiDenis c'est le Teheiura du camp : il a interdiction de participer en tant que participant à l'émission car il connaît toutes les épreuves par cœur et les gagne. L'émission l'a donc contacté pour qu' il soit votre coach sportif, mental. La seule chose que Hatidenis ne sait pas faire c'est de vous conseiller sur les stratégies à suivre car pour Hatidenis il n'y a que la valeur et le sport qui compte et non la stratégie.

RakshaDenis :

Sera la secouriste du camp et prendra soin de vos bobos. Si vous avez un problème, c'est elle que vous devez aller voir. Elle s'occupera aussi des fiches médicales que vos parents devront lui donner en main propre avant votre départ.

Phrase de Raksha: « le riz c'est bon, mais j'ai besoin de savoir si tu es allergique pour que être sure que l'aventure puisse continuer pour toi... »

SherkanDenis :

Sera le support indispensable pour que tout se passe comme il faut pour tous.

Phrase de Sherkan « Seuls ceux qui rangent leurs affaires ne devront pas avaler les mygales locales au petit déjeuner... ☺ »

RenarDenis :

Sera la trésorière, elle s'occupera des comptes, elle vérifiera si tu à bien payé tes frais de participation à l'aventure.

Phrase de renardeau : Ne pas payer la participation au camp avant le Les conséquences seront irrévocables ☺!!!!

JOURNEES SUR LE CAMP - LES JOURNEES TYPE :

- **La journée sportive** : Le jour de la journée sportive, chaque équipe d'aventurier devra donner le meilleur d'elle-même pour battre les autres dans des épreuves sportives qui vont vous faire suer! Il s'agit d'une journée où les équipes s'affrontent pour montrer de quoi elles sont capables et pour pouvoir évaluer ses capacités physiques. Attention au top c'est parti!
- **La journée crasse** : Pour cette journée, la saleté est au rendez-vous, elle est même obligatoire !
- **La journée à l'envers** : Attendez quoi ??! Les chefs deviennent intendants et les intendants deviennent chefs? Quelqu'un peut m'expliquer ?? Ah mais oui ! c'est la fameuse journée à l'envers! Les intendants organiseront le jeu de la journée (ils n'arriveront pas à la cheville des chefs) et les chefs feront les repas (alors comme petit déjeuner, on aura de la glace vanille, à midi, on fera des nouilles au chocolat et le soir, des frites sauce caramel, mmmmmiaamm!)!
- **Jeu de 12h** : Vous allez être embarqué dans un jeu durant 12h! Ça vous paraît peut être long comme ça, mais quand on s'amuse le temps passe vite ; non ?
- **Concours Cuisine** : Chaque équipe devra préparer un repas avec entrée - plat principal – dessert, en un temps limité. Chaque équipe devra avoir trouvé ses recettes **avant le camp** pour pouvoir être le plus productif possible ! Nous en tant que chef suprêmes 😊 aurons l'honneur de les goûter et de désigner la meilleure équipe de cuisiniers !

Alors tous aux fourneaux !!

- Hike : course d'orientation

“ 3 kilomètres à pieds, ça use, ça use... 3 kilomètres à pieds, ça use les souliers ! “ On va pas se mentir, les chanteurs que vous êtes, allez marcher beaucoup plus que 3 kilomètres!

- Journée Kermesse et Cacahuète : La journée kermesse, est une journée où chaque sizaine se réunira pour préparer de petites activités (confection de bracelets brésiliens, faux tatouages, massages, etc). Le bien-être est le mot clé de cette journée ! En plus de la journée kermesse, il y aura les cacahuètes ! Vous allez devoir donc faire plaisir à une personne piochée sans qu'elle sache que c'est vous !

-Journée sizonniers : Les plus grands sont prêts à prendre le relais! Ils vont animer le campement durant une journée entière! Les sizonniers vont voir ce que c'est d'être chef. Il y aura pas mal de travail.

Et y a encore **plein** d'autres **surprises** !!

4 ANNEES CHEZ LES LOUPS :

Comment cela se passe-t-il ? Petite explication

Les premières années : Tu es en première année, tu vas passer ta promesse: le message du peuple libre. La promesse est une étape très importante dans la vie d'un jeune loup, c'est un moment de réflexion sur lui-même et sur les relations qu'il entretient avec les autres membres de la meute. Après avoir côtoyé la meute pendant près d'un an, il est temps de réfléchir sur ce qu'est un bon louveteau et d'aborder les valeurs indispensables à la vie en communauté (respect, partage, honnêteté, loyauté...). De plus, le passage de la promesse constitue la dernière étape du processus d'intégration du nouveau loup au sein du groupe.

Tu passeras également ta premier insigne.



DEUXIEME

TROISIEME

QUATRIEME ANNÉES

Après chaque année passée avec nous tu réserveras une insigne spéciale.



LETTRE TYPE AUX PARENTS ☺))))):

« Chers Maman et Papa,

Nous passons un super séjour ici au Lac Typhoïde. Akela, notre chef Scout nous a tous obligé à écrire à nos parents pour le cas où vous auriez vu l'inondation à la télé et que vous vous seriez inquiétés. Tout va TRÈS BIEN pour nous. seule une de nos tentes et deux sacs de couchage sont partis dans le torrent qui nous a inondés. Aucun de nous n'a été noyé parce que, heureusement, nous étions tous partis sur la colline à la recherche de Kévin quand le déluge est arrivé. Ah oui, pendant que j'y pense, appelez la mère de Kévin et dites-lui qu'il va bien. Il ne peut pas écrire à cause de son plâtre.

J'ai fait un tour dans le 4x4 des pompiers pour les aider à chercher Maxim, c'était cool. On ne l'aurait jamais retrouvé dans l'obscurité si il n'y avait pas eu les éclairs pour nous aider. Akela s'est fâché tout rouge contre Kévin parce qu'il était parti faire une excursion à pied dans la forêt sans rien dire à personne. Maxim lui a répondu qu'il lui avait dit, mais que le chef n'avait probablement pas entendu parce que ça se passait pendant l'incendie. Vous saviez que si on met des bouteilles de gaz dans un feu de camps, les bouteilles explosent? Une de nos tentes a brûlé, ainsi que quelques-uns de nos vêtements. Loïc va avoir l'air bizarre avant que ses cheveux ne lui repoussent sur la tête.

Nous serons à la maison samedi si notre chef parvient à réparer la voiture à temps. L'accident n'était pas de sa faute. Les freins marchaient bien lorsque nous sommes partis. Akela dit qu'avec une voiture aussi vieille, il faut toujours s'attendre à ce que quelque chose nous tombe dessus; c'est probablement pourquoi il n'a pas réussi à la faire assurer. Akela est un gars bien. Il nous emmenait en balade à dix dans la voiture. En fait, il faisait tellement chaud à l'intérieur qu'il en laissait deux ou trois parmi nous monter sur la galerie de toit de la voiture... jusqu'au moment où on a été arrêtés par un motard de la Gendarmerie Nationale. Là, Akela nous a dit que désormais, il faudrait rester dans la voiture. C'est vraiment

un type cool Akela: il a même bien voulu apprendre Léon à conduire. Pour ne pas prendre de risque, il le laissait seulement prendre le volant sur les routes de montagne, là où il n'y a pas de trafic; les seuls véhicules qu'on rencontrait à cet endroit étaient des camions. Ce matin, les garçons ont tous plongé du haut des rochers et ont nagé dans le lac. Akela ne m'a pas laissé faire comme les autres parce que je ne sais pas nager et Kévin n'y a pas été non plus parce qu'on avait peur que son plâtre le fasse couler. Du coup, on a fait du canoë sur le lac. C'était super. On parvient même à voir le sommet des arbres qui sont sous l'eau à cause de l'inondation. Akela n'est pas chiant comme la plupart des chefs scout: il n'est pas toujours sur notre dos à nous dire de mettre nos gilets de sauvetage ou des trucs comme ça. Comme il doit passer beaucoup de temps à réparer la voiture, on essaye de ne pas lui créer d'ennui. Devinez quoi? On a tous obtenu nos badges de compétence en premiers secours. Ça, c'est quand Nathan a plongé dans le lac et qu'il s'est coupé le bras (on voulait voir de près comment ça marche une roue à aube). Quand j'ai vu ce qui arrivait à Nathan, Gaudric et moi, on a vomi. Akela a dit que c'était probablement une intoxication alimentaire due aux restes de poulet d'il y a trois jours.

Il faut que j'y aille maintenant. On va en ville pour poster nos lettres et acheter des balles. Ne vous inquiétez pas. On est prudents. Je vous embrasse.

Titouan »

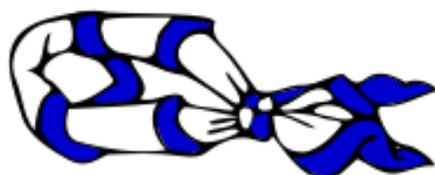
INFORMATIONS PRATIQUES :

- Le grand départ

Le camp commence le **3 juillet** pour les dernières années, le rendez-vous est fixé à 12h30 à l'endroit de camp ! Un petit pique-nique est à prévoir pour manger sur place ou alors pour les très grandes faims, il faudra prévoir un petit truc à grignoter dans la voiture avec l'accord de papa ou maman bien-sûr !

Pour le reste de nos chers louveteaux, on leur donne rendez-vous le **4 juillet à 12h30** à l'endroit de camp et ils devront avoir avec eux un pique-nique.

A son arrivé au camp chaque louveteau devra avoir sur lui son foulard et une enveloppe à son nom contenant sa carte SIS, sa carte d'identité et les deux fiches complétées, qui devront être remises à un chef.



Adresse : pour écrire à votre enfants

Nom du louveteaux :

Meute d'Ohain

Grande Hourssinne 11

6967 Erezée

Belgique



Contacts Utiles : uniquement en cas d'urgence

AKELA : Adrien de Craecker

0474 206.707

RAKSHA : Emilie van Heesewijk

0493 765.809

SHERE-KHAN : Brieuc de Craecker

0468 361.050

RENARDEAU : Laura Davignon

0479 849.669

HATHI : Welsey Valentyn

0484 622.316

Equipement : le Jour J

Sur toi : Ton uniforme impeccable.

- Short bleu marine
- Ton foulard
- Ton t-shirt, ta chemise bleue claire
- Ton pull bleu vert
- Dans ton sac à dos :
- Ton pique-nique pour le premier midi
- Ta gourde

Une enveloppe avec :

- ❖ Ta fiche médicale
- ❖ Ton autorisation parentale
- ❖ Ta carte SIS
- ❖ Carte d'identité

Equipement :

Dans ta valise tu dois mettre:

- . Ton carnet de camp
- . Ton Matelas, ton lit de camp
- . Sac de couchage
- . Coussin
- . Couverture/ Plaid
- . T-Shirts en suffisances
- . Shorts en suffisance
- . Pantalons en cas de mauvais temps
- . Pulls en suffisance
- . Pyjama

- . Slips en suffisance
- . Chaussettes en suffisance
- . Casquette
- . Maillot
- . Déguisement
- . Chaussure de marche
- . Bottes
- . Baskets
- . Doudou
- . BD
- . Matériel de la sizaine + Préparation concours cuisine
- . Lampe de poche
- . Une taie d'oreiller pour le linge sale . Enveloppes et timbres
- . De quoi écrire
- . Opinel/Couteau suisse (dernier année seulement)
- . Veste/ K-Way
- . Un essuie de vaisselle
- . Enveloppé près timbre et avec les adresses

Pour te décrasser

- Brosse à dent,
- Dentifrice,
- Brosse à cheveux,
- Savon,
- Shampoing,
- Bassine (si tu en as)
- Essuie de bain 2
- Gant de toilette 2
- Crème solaire



Il est interdit d'emporter avec soi:

- . Gsm
- . MP3
- . Montre
- . Ipode
- . Ordinateurs
- Tes parents
- . Ou tout autre objets n'ayant rien à faire au camp

Evitez aussi de prendre des objets ou des vêtements de valeur pour éviter des soucis. « Car une tragédie est vite arrivée, surtout au camp. 😊 »



EXPLOSIFS



DÉTACHANT



ACIDES



POISON



**LIQUIDES
INFLAMMABLES**

Chants

Prière du soir :

« Seigneur, rassemblé près des tentes pour saluer la fin du jour, Tes fils laissent leurs voix chantantes monter vers toi pleines d'amour. Tu dois aimer l'humble prière qui de ce camp s'en va monter, Oh toi, qui n'avait sur la terre pas de maison pour t'abriter. Nous venons toutes les semaines te prier pour te servir mieux, Vois au bois silencieux, tes fils qui s'agenouillent. Bénis les, oh Jésus, dans les cieux.

Merci de ce jour d'existence, où ta bonté nous conserva, Merci, de ta sainte présence, qui de tout mal nous préserva, Merci du bien fait à la ronde, merci des bons conseils reçus, Merci de l'amour qui nous groupe, comme des frères , Oh, Jésus... Nous venons toutes les semaines te prier pour te servir mieux, Vois au bois silencieux, tes fils qui s'agenouillent. Bénis les, oh Jésus dans les cieux. »

Prière avant de manger les délicieux mets des cuistots :

« Bénissez nous seigneur, Bénissez ce repas, cette table accueillante Et procurez du pain à ceux qui n'en ont pas. Ainsi soit-il :

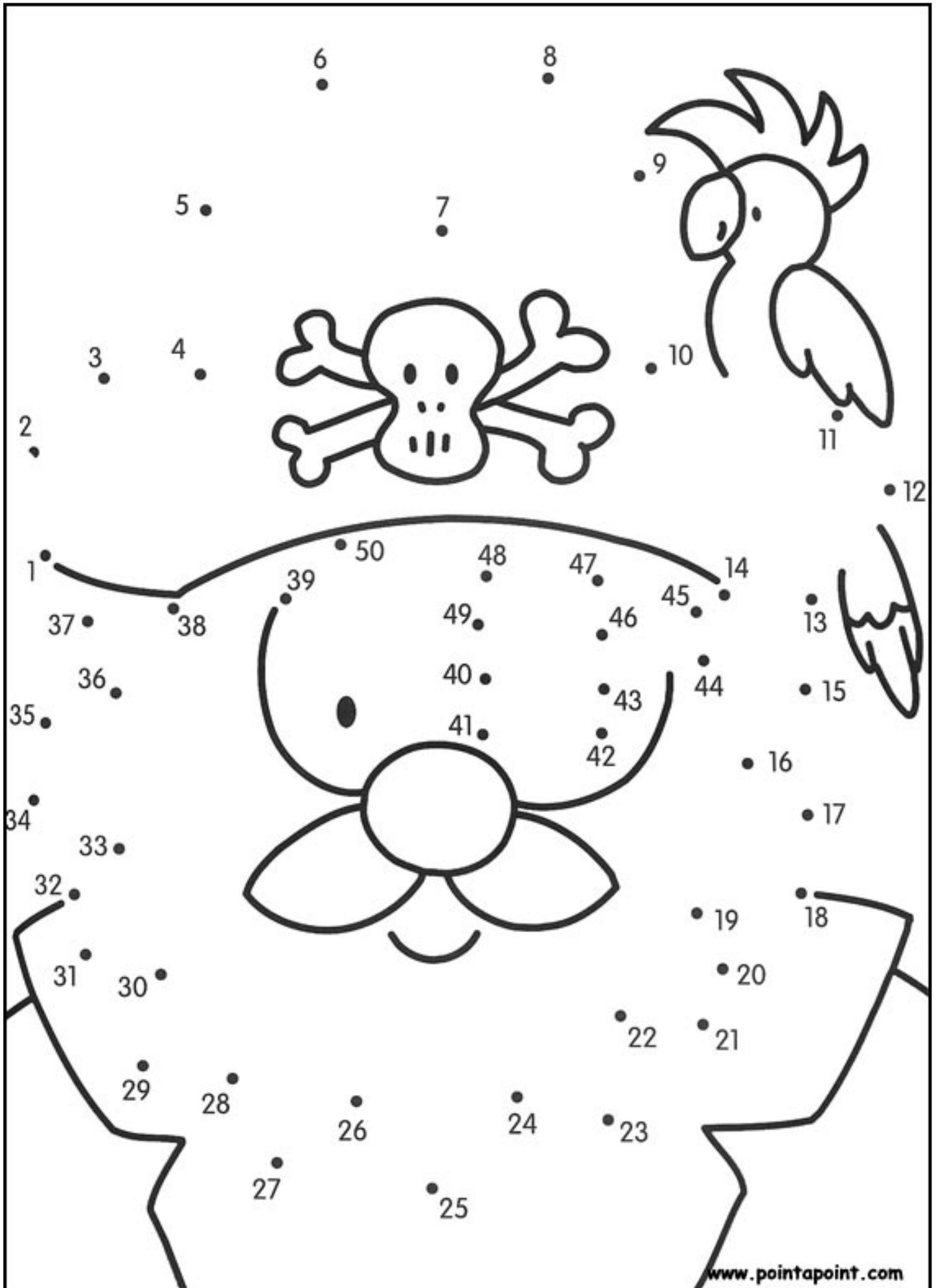
Bon a', Bon a', Bon a'... petit ! Merci, Merci, Merci... beaucoup ! De rien, De rien... du tout Mangez, mangez, mangez de tout... Même si, même si, vous n'aimez pas tout... Youuuh !

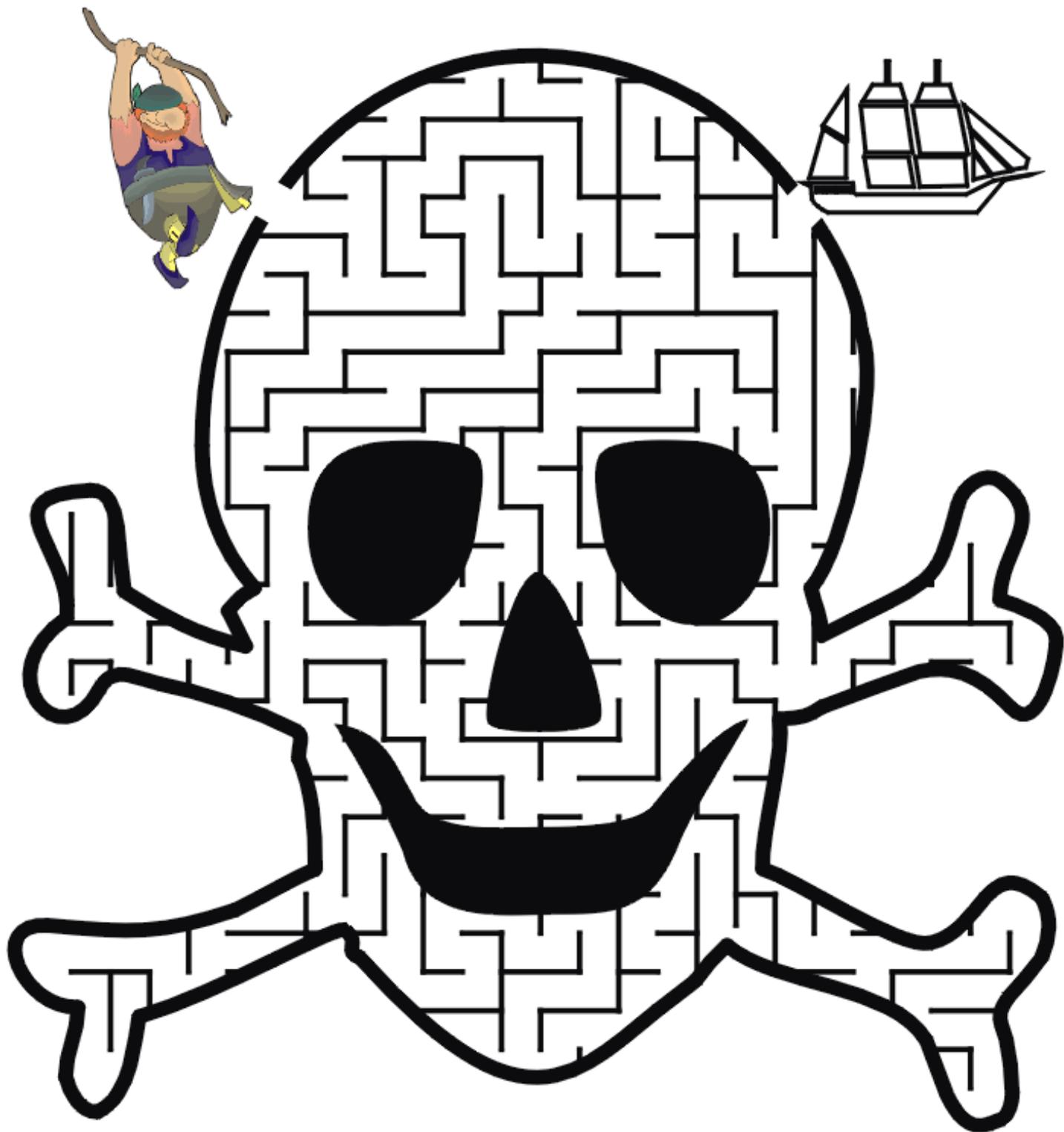
Les jeux

Les explorateurs

B Y H X J Ç V W V T V N F F L U J G H T
 R R Q I X J H Z M D M T E E N I E Q U E
 T R A Y F L G J Z A P Ç T K M X E X Z P
 A W K N M W R F F W C E U X P T G L I A
 O L Ç R D B Q V V Ç Q Q U L A K R M O J
 N Q D W P O L Q Ç U C L O V D D V X X S
 T Ç Y Ç Z S N K Q X H R M F U L D J J Ç
 D T P E R Z F N V Ç A K W I S V B J A P
 J Ç Q Z B J I S E T P Ç E G A G W M P T
 I L O P W H Y V E E E S L X I D F C E Y
 R W Q G Y E T U X X A O O K N B A A T K
 R B C A C B R U Z X U I S H A A Ç O T E
 Q Q K U T J O T R Z E F S T A R J D E B
 C U N Ç G N F I F S L E U O W A Ç Z H J
 Y U S Ç F Q E O M E A K O E L A R P C K
 G M Z K Ç Q R P F V S L B O T A G B A X
 U G P X A C O E R U A N B K J L U F M W
 O R I Z E G U C A E J N U D U I J X E J
 D O Q A A Q Y H A R S Q K Ç Ç M Z Q Ç U
 Q S W L M R Q E C P Q D V E K U S F L K

- (?)EXPLORATEUR
- (?)RANDONNEE
- (?)CHAPEAU
- (?)SOLEIL
- (?)SERPENT
- (?)FEU
- (?)FORT
- (?)BOUSSOLE
- (?)MACHETTE
- (?)SOIF
- (?)PECHE
- (?)RIZ
- (?)PREUVES
- (?)SALE
- (?)FORCE





Un rébus :



Alphabet morse

A	·-	J	·- - -	S	...	1	·- - - - -
B	- · · ·	K	- - -	T	-	2	·- - - -
C	- · - ·	L	·- · ·	U	·- -	3	·- · - -
D	- · ·	M	- -	V	·- · -	4	·- · · -
E	·	N	- ·	W	·- - -	5	· · · ·
F	·- · ·	O	- - -	X	- · · -	6	- · · · ·
G	- · ·	P	·- · ·	Y	- · - -	7	- · · · ·
H	· · ·	Q	- · - -	Z	- · · ·	8	- · - · ·
I	· ·	R	·- ·	0	- - - - -	9	- · - · ·